

# Règlement tournoi de Paintball

**Le 1<sup>er</sup> juin 2019 à 13h30 au Parc de Loisirs Défi Nature.**

**Le paintball est une activité, un sport ludique se pratiquant dans le respect des règles de sécurité et de comportement stricte pour le plaisir et la sécurité de l'ensemble des joueurs.**

- 1) Les équipes seront au nombre maximum de 16 et seront composées chacune de 5 personnes âgées de **16 ans minimum**. Chaque équipe désignera un capitaine.
- 2) L'équipe devra être présent au tournoi à 13h00 pour le tirage au sort des groupes. Ensuite auront lieu les premiers matchs.
- 3) Une fiche d'inscription sur laquelle le joueur doit mentionner soin identité et sa date de naissance doit être remplie avant l'accès aux terrains.
- 4) L'inscription pour une personne est de 59€ (800 billes et 40 minutes de jeu minimum). Chaque personne dispose de 200 billes par match de 10 minutes. Attention le cumul de billes entre chaque partie est interdit.
- 5) Toutes les équipes vont effectuer 4 matchs minimum. Les demi-finalistes effectueront 5 matchs et les finalistes 6 matchs.
- 6) A chaque partie, le participant part avec un chargeur complet de 200 billes. Si à la fin de la partie, elles n'ont pas été toutes consommées, elles seront perdus.
- 7) **Le port du masque de protection est obligatoire**. Il est interdit de l'enlever sur l'aire de jeu sous peine d'exclusion définitive du terrain de jeu.
- 8) **Le bouchon de canon ainsi que le cran de sécurité** doivent être mis en place systématiquement par le joueur qui sort d'une aire de jeu ou sur la demande de l'arbitre.
- 9) **Toute personne mineure devra présenter une autorisation parentale** écrite accompagné d'une pièce d'identité.
- 10) Chaque participant est considéré comme un tiers vis-à-vis des autres participants, et qu'il déclare ici par ailleurs être assuré en **responsabilité civile**.
- 11) **Aucun matériel extérieur** comme les marqueurs, les accessoires et billes ne peuvent être utilisés sur l'aire de jeu.
- 12) **Tout matériel dégradé ou perdu sera facturé** (le masque 35€, le lanceur 200€).  
Le matériel mis à votre disposition pour le tournoi :

- un marqueur
- un casque de protection semi-intégrale
- un cache-cou
- une combinaison en tissus

A vous de prévoir, d'autres équipements de protection, si vous le souhaitez.

- 13) **La société se réserve le droit d'exclure sans indemnisation** tout joueur faisant preuve d'agressivité, ne respectant pas les consignes de l'arbitre et de sécurité ou agressant verbalement ou physiquement d'autres joueurs, arbitres ou spectateurs.
- 14) La société Défi Nature s'engage à fournir les marqueurs. En cas de problème technique, le marqueur sera remplacé par le staff au stand. Pour cela vous devrez lever la main pour sortir du terrain et aller au stand.
- 15) **Les joueurs déclarent être en bonne condition physique** pour pratiquer le paintball et renoncer à tout recours contre la société et ses membres en cas d'accident de non-respect des règles de jeu.
- 16) En cas de vol sur les parkings ou dans l'enceinte du site, la direction décline toute responsabilité.
- 17) La direction se réserve le droit d'annuler le tournoi en cas de mauvaises conditions météorologiques ou d'un manque de participant. Dans ce cas, un remboursement sera effectué.
- 18) **Tout joueur déclare avoir pris connaissance et adhérer sans réserve au présent règlement intérieur.**

**Avant de pénétrer sur le terrain, un briefing de sécurité vous informera sur les différents points à respecter et à appliquer.**

Les règles de jeu :

- A. Le but du jeu pendant le match est d'attraper le drapeau central. Si une des équipes l'attrape et le ramène dans sa base de départ, elle marque 1 point. Le match s'arrête, l'arbitre replace le drapeau et une deuxième session démarre et ainsi de suite dans la limite de 10 minutes.
- B. Pendant le match, les points sont comptés par l'arbitre et l'équipe qui en récolte le plus, sera désignée vainqueur.
- C. Quand un joueur est touché (bille éclatée) sur l'ensemble de son corps ou sur le lanceur, le participant doit lever un bras pour signaler aux autres joueurs qu'il est

hors-jeu. Il doit ensuite aller en « prison ». Pour se faire délivrer, un coéquipier doit venir le libérer en lui tapant dans la main.

- D. C'est l'arbitre et lui seul, qui validera ou invalidera une touche par bille. **La touche sera valide si la bille éclate.**
- E. **Il est interdit de tirer sur un joueur qui lève le bras** pour signaler qu'il est éliminé, sur les arbitres, en direction des zones spectateurs ou sur toute personne joueuse ou non qui ne serait pas équipée d'un masque de protection.
- F. L'entrée et la sortie des joueurs se réalisera au niveau du sas de départ. Il est formellement interdit de sortir du terrain à n'importe quel autre endroit.
- G. En cas de triche ou de non-respect des consignes de sécurité pendant la partie, le participant fait perdre le match à son équipe. (Exemples : essuyer un impact, continuer à tirer alors qu'il est touché, non port du casque...).
- H. Si un joueur n'a plus de billes pendant la partie, il doit sortir du terrain et la session de jeu est terminée pour lui.